

SPELREGELS

FIFA 19 spelregels van WePlay Esports (maart 2019)

INTRODUCTIE

Wij hebben een aantal spelregels opgesteld. De spelregels zorgen ervoor dat iedereen gelijke kansen heeft en dat het toernooi op tijd klaar is. Als er vragen zijn, kun je deze vragen tijdens het toernooi stellen aan de eventmanagers van WePlay Esports.

Voor alle spelregels die niet in dit overzicht vermeld staan, gelden de standaard spelinstellingen van FIFA 19.

Het kan zijn dat er voor een toernooi wordt afgeweken van de spelregels en/of spelinstellingen. In het geval van onduidelijkheid of twijfel, beslist WePlay Esports.

SPELINSTELLINGEN

De spelinstellingen zijn op alle consoles 'standaard ingesteld'. Laat de instellingen staan. De duur van de wedstrijden is afgestemd op het aantal deelnemers aan het toernooi. Een overzicht van de belangrijkste instellingen:

Duur van de wedstrijd:	4 minuten per helft
Moeilijkheidsgraad:	amateur
Speelsnelheid:	normaal
Camerastand:	standaard
Teamkeuze:	landen en clubs
Aantal punten:	winst 3 punten, gelijkspel 1 punt, verlies 0 punten

TEAM KIEZEN

Je mag alle landen- en clubteams uit FIFA 19 kiezen. Dat betekent dat je niet met Classic XI, World XI/Adidas XI kan spelen. Je kunt elke wedstrijd een ander team kiezen.

GROEPSFASE

Tijdens de groepsfase spelen we poulewedstrijden. De poules worden ingedeeld door middel van een loting. Wedstrijden worden in volgorde van het speelschema gespeeld. Bij winst krijg je drie punten en bij gelijkspel één punt. De poulestand wordt bepaald op basis van (1) aantal punten, (2) doelsaldo, (3) doelpunten voor en (4) onderling resultaat. Is de poulestand nog steeds gelijk? Dan volgt een loting.

KNOCK-OUTFASE

In de knock-out fase spelen we een enkele ontmoeting. Bij een gelijkspel worden direct strafschoppen genomen. De winnaar van de wedstrijd plaatst zich voor de volgende ronde.

SUCCESS!